

INIZIATIVE, PROGETTI, ATTIVITA' INTEGRATIVE a.s. 2016/2017

Scuola primaria Sauro

AMBITI DISCIPLINARI	FINALITÀ OBIETTIVI DIDATTICI	CLASSE/I COINVOLTA/E	PERIODO/ DATA DI REALIZZAZIONE	DOCENTE REFERENTE	COSTO
Creatività Tutti gli ambiti disciplinari	Coinvolgere i bambini nel processo di apprendimento in modo totalizzante, attraverso una didattica per competenze, dove i bambini apprendono il "tutto" approfondendo lo "specifico" delle discipline.	1 [^] , 2 [^] , 3 [^] , 4 [^] , 5 [^]	Tutto l' anno scolastico	Ilaria Flauto	/
MunLab Ambito artistico-espressivo	Imparare l' arte facendo arte - sperimentare tecniche e regole ricavate dalle opere d'arte di ogni epoca e di ogni luogo - scoprire le qualità diverse dei materiali - individuare le caratteristiche degli strumenti utilizzati	1, 2 [^]	Fine 1° quadrimestre	Maria Gnisci Giuseppa Duchetta	Contributo volontario (300 euro)
"EmozionArti: diamo forma, colore e materiale alle emozioni" Ambito artistico-espressivo	Conoscere, riconoscere le emozioni, gestirle e rappresentarle - Conoscere le emozioni - Riconoscere le emozioni in situazione - Gestire le proprie emozioni - Socializzare - Condividere esperienze	2 [^] , 3 [^] , 4 [^]	Tutto l' anno scolastico	Antonina Russo	Contributo volontario (800 euro)
Affettivo-sessuale Ambito scientifico	Conoscere se stessi e gli altri - Riconoscere ed analizzare i legami affettivi - Rispettare la propria persona e gli altri - Riconoscere il proprio il corpo che cambia e il rapporto con esso.	5 [^]	2° quadrimestre	Stefania Nigro	Contributo volontario (352 euro)
Settimana dell' infanzia "Buon viaggio"	Aprire la scuola al territorio attraverso laboratori per bambini - Collaborare - Stimolare la curiosità dei bambini	1 [^] , 2 [^] , 3 [^] , 4 [^] , 5 [^]	1° quadrimestre Settimana dal 14 al 19 novembre	Anna Vergani	

Ambito linguistico, artistico, storico, geografico, informatico	<ul style="list-style-type: none"> - Stimolare la fantasia dei bambini - Conoscere usi e costumi di paesi lontani - Utilizzare strumenti tecnologici - Realizzare manufatti con materiale di riciclo e non. 		Apertura della scuola sabato 19 novembre		
Popolifonia IN VIAGGIO TRA I SUONI DEL MONDO Ambito linguistico espressivo, musicale, storico, geografico, artistico, scientifico, tecnologico	Avvicinare i bambini ad una musicalità non convenzionale <ul style="list-style-type: none"> - Conoscere strumenti etnici attraverso l'osservazione diretta - Conoscere sonorità non convenzionali - Conoscere ritmi, canti del mondo - Produrre strumenti con materiali naturali e di riciclo - Produrre ritmi e canzoni ritmate 	1^, 2^, 3^, 4^, 5^	Classi 3^, 4^ e 5^ mesi di ottobre e novembre Classi 1^ e 2^ mesi gennaio e febbraio	Lilly Iacono	
CODING e pensiero computazionale "Andiamo a programmare!" Ambito tecnologico, informatico, matematico, scientifico	Conoscere e sperimentare il pensiero computazionale <ul style="list-style-type: none"> - apprendere tecniche di programmazione - pensare in modo algoritmico - trovare soluzioni e svilupparle 	3^ e 4^ (verrà esteso anche alle classi 1^, 2^ e 5^ nel secondo quadrimestre)	Tutto l'anno scolastico Fase intensiva durante la settimana europea dedicata al pensiero computazionale: European Codeweek 2016 dal 17 al 21 ottobre 2016		
Kids creative lab Ambito artistico espressivo, tecnologico	Stimolare la creatività <ul style="list-style-type: none"> -Conoscere e studiare opere d' arte di importanza internazionale -Conoscere materiali inusuali -Progettare -Creare opere d' arte personali e/o di gruppo -Socializzare 	1^, 2^, 3^, 4^, 5^	circa 2 mesi da dicembre l'organizzazione mette a disposizione il materiale	Laura Conticello	
Opera domani Il barbiere di Siviglia Ambito musicale, linguistico espressivo, artistico,	Avvicinare i bambini all' opera lirica <ul style="list-style-type: none"> -sviluppare la creatività -acquisire maggiore consapevolezza si sé e degli altri -accrescere l' autostima -conoscere e gestire le emozioni 	1^, 2^, 3^, 4^, 5^	2 mesi fino alla rappresentazione al Teatro Sociale	De Luca Giovanna Grossetti Isa	

geografico, storico,tecnologico, matematico	-scoprire le proprie capacità artistiche				
Gemini Tutti gli ambiti	Conoscere sé stessi e gli altri in un'ottica di pace e intercultura -Stimolare la capacità di protagonismo rispetto alle tematiche della pace e dell'intercultura. -Accrescere la conoscenza dei bambini e dei ragazzi connessa alle tematiche delle relazioni internazionali, dei gemellaggi e del mondo del volontariato.	4 ^a e 5 ^a	2° quadrimestre	Milesi Federica	
Paesan Come tra passato e presente Ambito linguistico, storico, geografico, musicale, artistico, motorio		5 ^a (partecipazione delle classi 2 ^a e 3 ^a in alcuni incontri)		Baroni Consuelo	
Progetto Musicale	<ul style="list-style-type: none"> - Vivere un'esperienza musicale significativa di gruppo - Approfondire linguaggi non verbali - Utilizzare il linguaggio musicale per esprimere e comunicare - Conoscere le caratteristiche peculiari di alcuni strumenti musicali 	Tutte le classi	Gennaio-giugno		FIS + contributo volontario
Progetto di motoria Interventi di attività motoria con un esperto del CONI	<ul style="list-style-type: none"> - Approcciare con diverse discipline sportive - Conoscere e rispettare le regole dettate dalle diverse attività sportive e ludiche 	Tutte le classi	Dicembre-maggio		FIS + contributo volontario+ contributo comunale